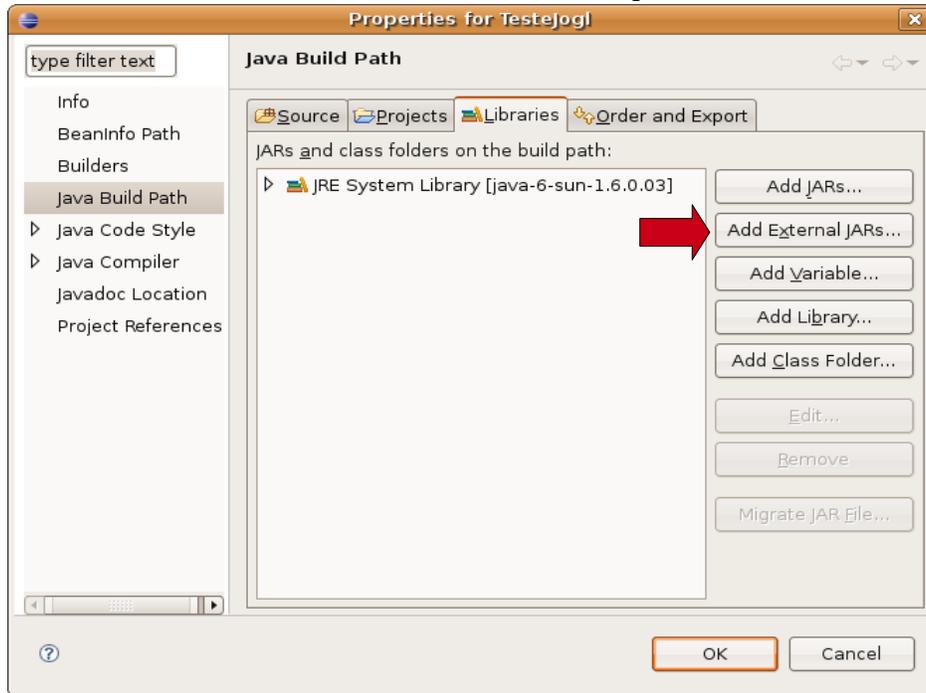
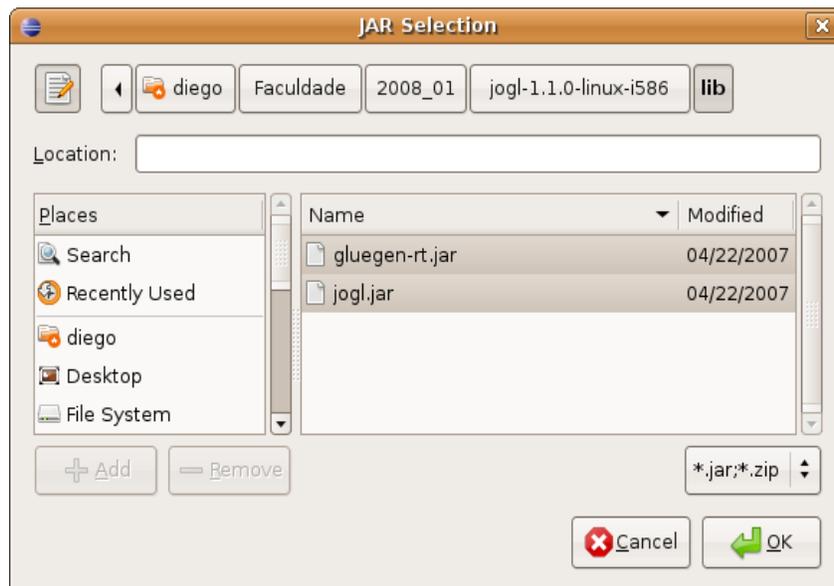


## Usando o Jogl no Eclipse/Linux

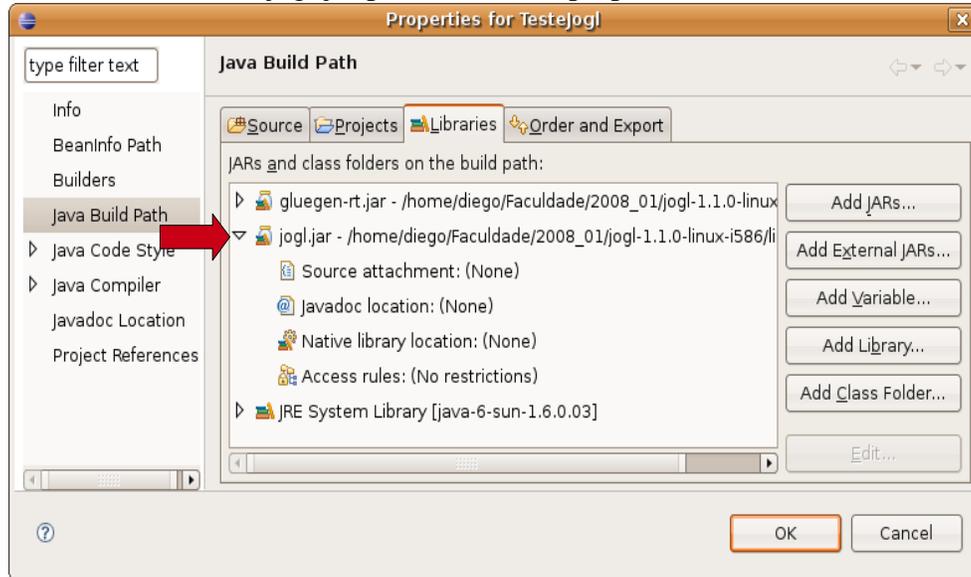
1. Faça o download das bibliotecas do Jogl [aqui](#). Nessa página há também os docs do Jogl, que facilitam a vida dentro do Eclipse.
2. Descompacte o jogl na pasta que desejar (não há necessidade de descompactar os javadocs).
3. Crie um novo projeto dentro do Eclipse.
4. Clique com o botão direito sobre o projeto criado e selecione **Properties**
5. Selecione **Java Build Path** e a aba **Libraries** e então clique em **Add External Jars...**



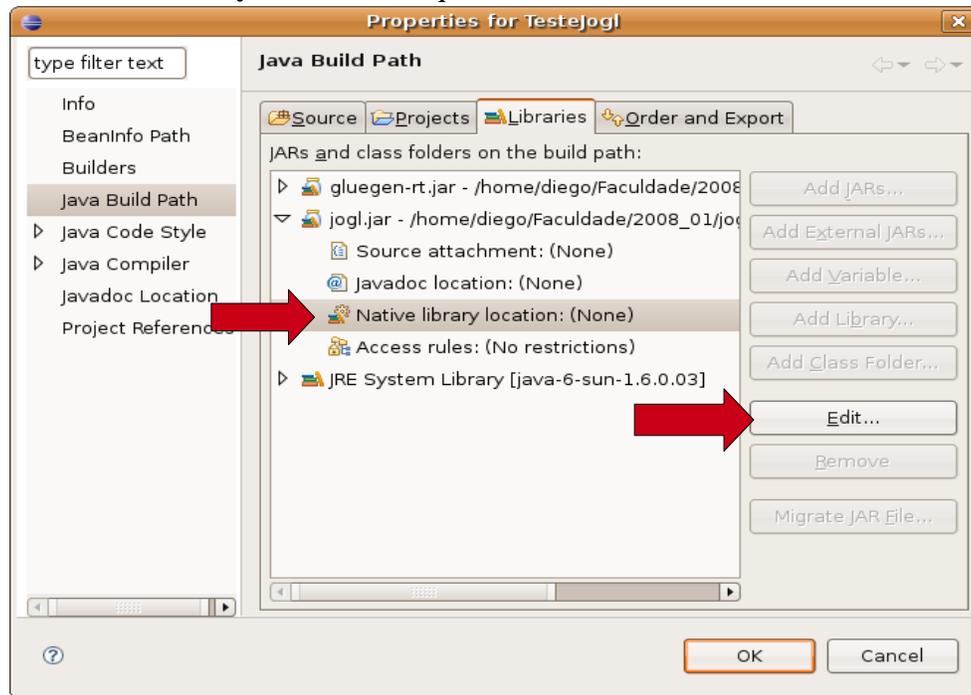
6. Selecione os arquivos **.jar** dentro da pasta **lib** que está na pasta onde foi descompactado o jogl e clique ok.



7. Expanda a seta ao lado de jogl.jar para mostrar as propriedades:



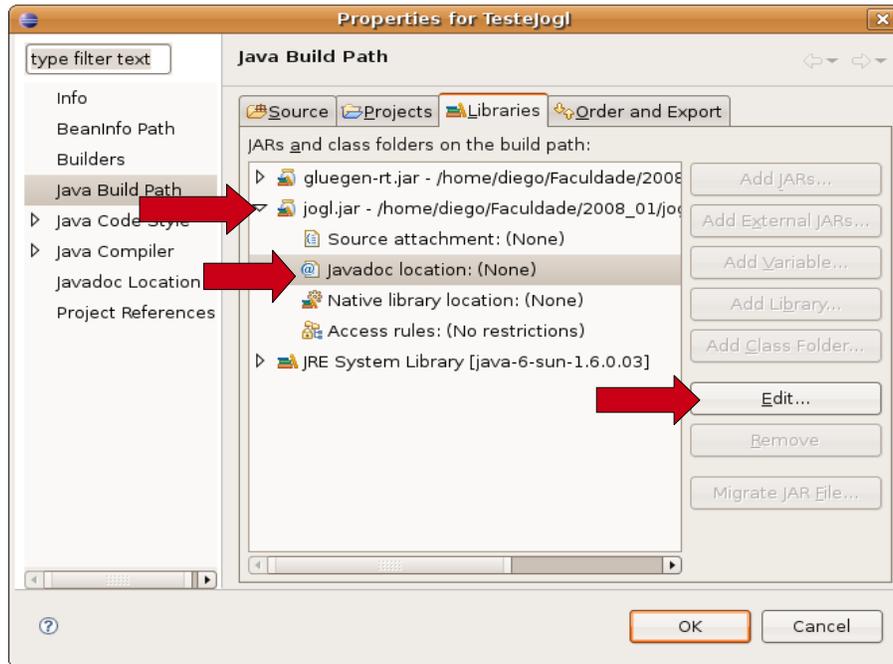
8. Selecione **Native library location** e clique em **Edit...**



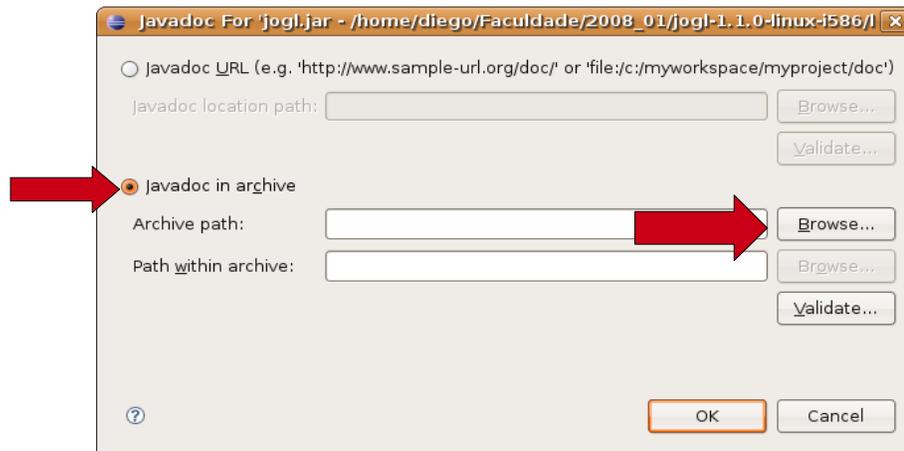
9. Na janela que segue, clique em **External folder...**



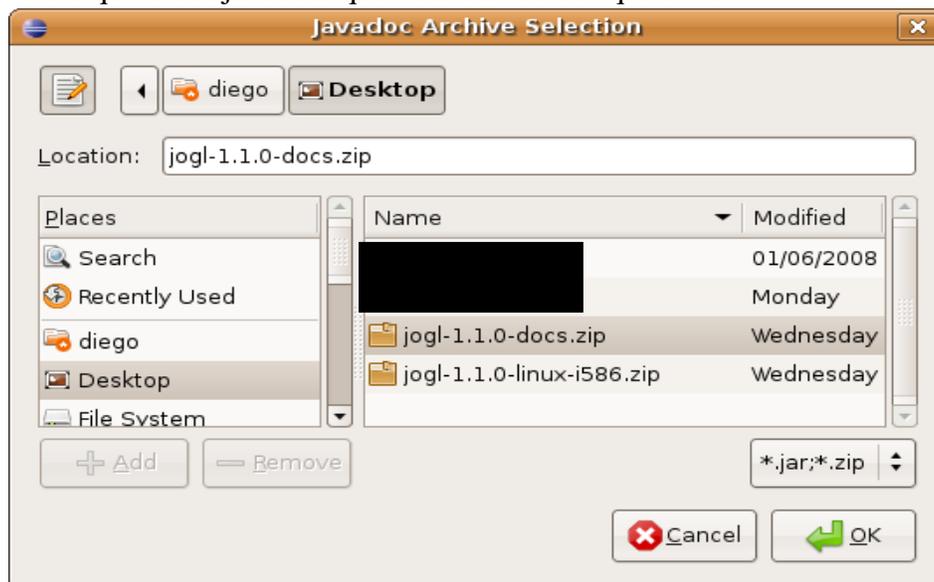
10. Selecione a pasta **lib** que contem os jars (a mesma do passo 6). Confirme até voltar para a janela do passo 7.
11. Repita os passos 7 a 10 para o **gluegen-rt.jar**
12. Caso tenha baixado os javadocs do jogl, selecione **Javadoc location** para o jar do jogl e clique em **Edit...**



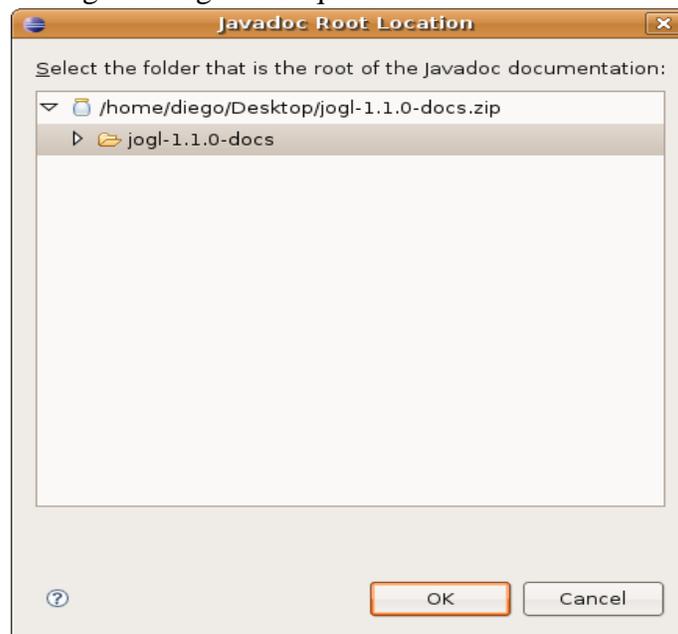
13. Selecione **Javadoc in archive** e então **Browse**



14. Selecione o arquivo dos javadocs que você baixou e clique em **ok**



15. Clique em **Browse...** ao lado de **Path within archive**. Selecione a pasta dentro do arquivo compactado como na figura a seguir e clique em **ok**



Pronto! Agora é só criar/importar algumas classes que usem o jogl e rodar como se fosse um java application, como qualquer outro projeto. Com os javadocs associados ao jogl, é só colocar o mouse sobre tipos do jogl que o Eclipse exibe um sumário, além dos javadocs para os métodos.

O melhor é que o Eclipse cuida dos build paths e locais das bibliotecas que geralmente são um pesadelo no Linux (pelo menos pra mim :-p).