



Tópicos em Computação Gráfica

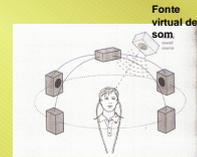
Som Tridimensional

Márcio Serolli Pinho
Faculdade de Informática da PUCRS
2002/1



Som Tridimensional

- De onde vem o som ?
- Orienta o usuário no mundo virtual
- Facilita a localização em ambientes onde a comunicação é feita por rádio



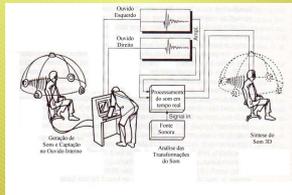
Tópicos em CG - PUCRS - Márcio Serolli Pinho

2



Som Tridimensional

- ILD (Interaural Level Difference)
- HRTFs (Head Related Transfer Functions)



Tópicos em CG - PUCRS - Márcio Serolli Pinho

3



Som Tridimensional



Minnetonka Audio Software
http://www.minnetonkaudio.com/mx51_3.htm



<http://www.wavearts.com/wsdx.htm>

Tópicos em CG - PUCRS - Márcio Serolli Pinho

4