

## REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- [1] ECKEL, Bruce. **C++, Guia do Usuário**. Makron Books, 1991.
- [2] ELLIS, Margaret A.; STROUSTRUP, Bjarne. **C++, Manual de Referência Comentado**. Editora Campus, 1993.
- [3] GRAHAM, Neill. **Learning C++**. McGraw-Hill, 1991.
- [4] SWAN, Tom. **Aprendendo C++**. Editora Campus Ltda, 1993.
- [5] WIENER, Richard S.; PINSON, Lewis J. **C++ Programação Orientada para Objeto - Manual Prático e Profissional**. Makron Books, 1991.
- [6] LEMAY, Laura; PERKINS, Charles. **Aprenda Java em 21 dias - JAVA**. Editora Campus, 1997.
- [7] STROUSTRUP, Bjarne. **The C++ Programming Language - Second Edition**. Addison-Wesley, 1993.
- [8] STROUSTRUP, Bjarne. **The C++ Programming Language - Third Edition**. Addison-Wesley, 1997.
- [9] MONTENEGRO, Fernando; PACHECO, Roberto. **Orientação a Objetos em C++**. Editora Ciência Moderna, 1994.
- [10] SCHILDT, Herbert. **Borland C++: Completo e Total**. Makron Books, 1997.
- [11] RUMBAUGH, James; BLAHA, Michel; PREMERLANI, William; EDDY, Frederick; LORENSEN, William. **Object-Oriented Modeling and Design**. Prentice-Hall, Inc., 1991.
- [12] MULLIN, Mark. **Object Oriented Program Design With Examples in C++**. Addison-Wesley, 1989.
- [13] GHEZZI, Carlo; JAZAYERI, Mehdi. **Conceitos de Linguagens de Programação**. Editora Campus, 1987.
- [14] SILVA, José Carlos G.; ASSIS, Fidelis Sigmaringa G. de. **Linguagens de Programação: Conceitos e Avaliação**. McGraw-Hill, 1988.
- [15] FURLAN, José Davi. **Modelagem de Objetos através da UML – The Unified Modeling Language**. Makron Books, 1998.