**RELATÓRIO**

**Nome:** Nome do Aluno

**Tema:** Impressão de Imagens Monocromáticas

**Enunciado:** Crie uma função que implemente a geração de uma imagem monocromática, dado um valor de limiar informado por parâmetro.

**Resposta:** O algoritmo desenvolvido varre cada ponto da imagem e determina se a intensidade deste ponto é maior que um limiar passado por parâmetro. Se for, o ponto é pintado de branco, caso contrário, é pintado de preto.

**Código desenvolvido:**

*// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\**

*// void ConvertBlackAndWhite(int limiar)*

*// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\**

**void** ConvertBlackAndWhite(**int** limiar)

{

**unsigned** **char** r,g,b;

**int** x,y;

**int** i;

cout << "Iniciou Black & White....";

**for**(x=0; x<Image.SizeX(); x++)

{

**for**(y=0; y<Image.SizeY(); y++)

{

i = Image.GetPointIntensity(x,y); *// VERIFICA O TOM DE CINZA DA IMAGEM*

*// Image.ReadPixel(x,y,r,g,b);*

**if** (i < limiar)

{

NewImage.DrawPixel(x, y,0,0,0); *// exibe um ponto PRETO na imagem*

}

**else** NewImage.DrawPixel(x, y, 255,255,255); *// exibe um ponto BRANCO na imagem*

}

}

cout << "Concluiu Black & White.\n";

}

**Exemplos de Processamento:**

Imagem processada com limiar == 100

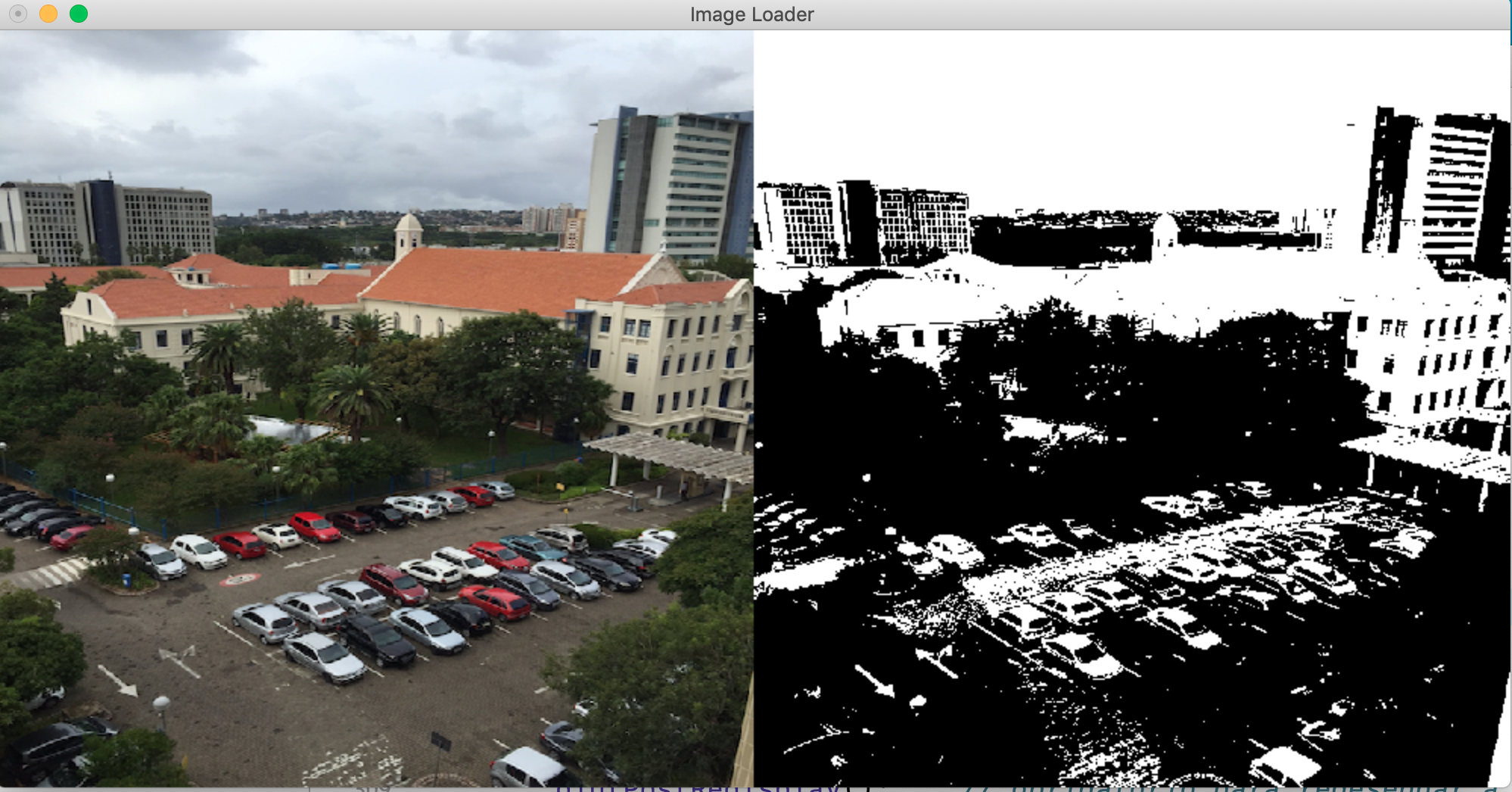
****

Imagem processada com limiar == 180

