

Metodologia Científica

- Metodologia científica refere-se à forma como funciona o conhecimento científico.
- A metodologia científica tem sua origem no pensamento de <u>Descartes</u>, que foi posteriormente desenvolvido empiricamente pelo físico inglês <u>Isaac Newton</u>. <u>Descartes</u> propôs chegar à verdade através da dúvida sistemática e da decomposição do problema em pequenas partes, características que definiram a base da pesquisa científica.

Metodologia:

- Decomposição do problema em pequenas partes (Descartes)
- O <u>Círculo de Viena</u> acrescentou a esses princípios a necessidade de verificação e o <u>método indutivo</u>.
- Karl Popper demonstrou que nem a verificação nem a indução serviam ao método científico, pois o cientista deve trabalhar com o <u>falseamento</u>, ou seja, deve fazer uma <u>hipótese</u> e testar suas hipóteses NÃO procurando provas de que ela está certa, mas SIM provas de que está errada.

Metodologia:

• Mais recentemente a metodologia científica tem sido abalada pela crítica ao pensamento cartesiano elaborada pelo filósofo francês <u>Edgar Morin</u>. Morin propõe, no lugar da divisão do objeto de pesquisa em partes, uma visão sistêmica, do todo. Esse novo paradigma é chamado de Teoria da <u>complexidade</u> (complexidade entendida como abraçar o todo).

Conhecimento:

Conhecer é incorporar um conceito novo, ou original, sobre um fato ou fenômeno qualquer. O conhecimento não nasce do vazio e sim das experiências que acumulamos em nossa vida cotidiana, através de experiências, dos relacionamentos interpessoais, das leituras de livros e artigos diversos.

Conhecimento Empírico (ou conhecimento vulgar, ou senso-comum)

É o conhecimento obtido ao acaso, após inúmeras tentativas, ou seja, o conhecimento adquirido através de ações não planejadas.

Exemplo:

A chave está emperrando na fechadura e, de tanto experimentarmos abrir a porta, acabamos por descobrir (conhecer) um jeitinho de girar a chave sem emperrar.

- Conhecimento Filosófico

É fruto do raciocínio e da reflexão humana. É o conhecimento especulativo sobre fenômenos, gerando conceitos subjetivos. Busca dar sentido aos fenômenos gerais do universo, ultrapassando os limites formais da ciência.

Exemplo:

"O homem é a ponte entre o animal e o alémhomem" (Friedrich Nietzsche)

Conhecimento Teológico

Conhecimento revelado pela fé divina ou crença religiosa. Não pode, por sua origem, ser confirmado ou negado. Depende da formação moral e das crenças de cada indivíduo.

Exemplo:

Acreditar que alguém foi curado por um milagre; ou acreditar em Duende; acreditar em reencarnação; acreditar em espírito etc..

- Conhecimento Científico

É o conhecimento racional, sistemático, exato e verificável da realidade. Sua origem está nos procedimentos de verificação baseados na metodologia científica. Podemos então dizer que o Conhecimento Científico:

- <u>- É</u>racional e objetivo.
- Atém-se aos fatos.
- Tṛanscende aos fatos.
- É analítico.
- Requer exatidão e clareza.
- Ę comunicável.
- É verificável.
- Depende de investigação metódica.
- Busca e aplica leis.
- É explicativo.
- Pode fazer predições.
- É aberto.
- É útil (GALLIANO, 1979, p. 24-30).

Conhecimento Científico

Exemplo:

Descobrir uma vacina que evite uma doença;

descobrir como se dá a respiração dos batráquios.

Do medo à ciência:

O medo:

Os seres humanos pré-históricos não conseguiam entender os fenômenos da natureza. Por este motivo, suas reações eram sempre de medo: tinham medo das tempestades e do desconhecido. Como não conseguiam compreender o que se passava diante deles, não lhes restava outra alternativa senão o medo e o espanto daquilo que presenciavam.

Do medo à ciência:

O misticismo:

Num segundo momento, a inteligência humana evoluiu do medo para a tentativa de explicação dos fenômenos através do pensamento mágico, das crenças e das superstições. Era, sem dúvida, uma evolução já que tentavam explicar o que viam. Assim, as tempestades podiam ser fruto de uma ira divina, a boa colheita da benevolência dos mitos, as desgraças ou as fortunas do casamento do humano com o mágico.

Do medo à ciência:

A ciência:

Como as explicações mágicas não bastavam para compreender os fenômenos, os seres humanos finalmente evoluíram para a busca de respostas através de caminhos que pudessem ser comprovados. Desta forma, nasceu a ciência metódica, que procura sempre uma aproximação com a lógica.

O ser humano é o único animal na natureza com capacidade de pensar. Esta característica permite que os seres humanos sejam capazes de refletir sobre o significado de suas próprias experiências. Assim sendo, é capaz de novas descobertas e de transmiti-las a seus descendentes.

O desenvolvimento do conhecimento humano está intrinsecamente ligado à sua característica de viver em grupo, ou seja, o saber de um indivíduo é transmitido a outro, que, por sua vez, aproveita-se deste saber para somar outro. Assim evolui a ciência.

Pesquisa...

- Pesquisa é o mesmo que busca ou procura. Pesquisar, portanto, é buscar ou procurar resposta para alguma coisa. Em se tratando de Ciência a pesquisa é a busca de solução a um problema que alguém queira saber a resposta.
- Pesquisa é portanto o caminho para se chegar à ciência, ao conhecimento, e RESPONDER ALGUMA(S) PERGUNTA(S)!!!

Tipos de Pesquisa:

- Pesquisa Experimental: É toda pesquisa que envolve algum tipo de experimento.
- Pesquisa Exploratória: É toda pesquisa que busca constatar algo num organismo ou num fenômeno.
- Pesquisa Social: É toda pesquisa que busca respostas de um grupo social.
- Pesquisa Histórica: É toda pesquisa que estuda o passado.
- Pesquisa Teórica: É toda pesquisa que analisa uma determinada teoria.
- Pesquisa Aplicada: Gera resultados aplicados e práticos

No nosso caso, pesquisa pode ser:

- Pesquisa Experimental: É toda pesquisa que envolve algum tipo de experimento.
- Pesquisa Exploratória: É toda pesquisa que busca constatar algo num organismo ou num fenômeno.
- Pesquisa Teórica: É toda pesquisa que analisa uma determinada teoria.
- Pesquisa Aplicada: Gera resultados aplicados e práticos

No nosso caso (CG), pesquisa deve ser:

- Original
- Gerar protótipo
- Gerar resultados
- Analisar resultados
- Gerar conclusões
- Gerar documentações (dissertações, papers)

Dissertação/Papers deve conter:

- Introdução (Visão geral, o problema, a motivação, a contribuição/solução)
- 2. Estado-da-Arte (trabalhos da área, não tudo que se leu, mas tudo que serviu de maneira concreta)
- 3. Apresentação do contexto da contribuição

Dissertação/Paper deve conter:

- 4. O Modelo proposto (não sistema/nem protótipo)
- 5. O protótipo
- 6. Resultados
- 7. Discussão
- 8. Considerações Finais
- 9. Referências citadas/consultadas
- 10. Anexos

Na proposta...:

- 4. O Modelo proposto (não sistema/nem protótipo) o que foi feito e o que será feito...
- 5. O protótipo (até o momento)
- 6. Resultados Preliminares e Discussão
- 7. Cronograma
- 8. Referências citadas/consultadas/
- 9. Anexos
- Site interessante: http://www.pedagogiaemfoco.pro.br/met00.htm

 Nem sempre é fácil... quase sempre difícil...

Resultado do trabalho é uma imagem.

Exemplo: Xilogravuras virtuais (Mello, Jung)

e Walter)



Resultado do trabalho é uma imagem.

Exemplo: Xilogravuras virtuais (Mello, Jung

e Walter)

Mas, visa simular uma ação ou fenômeno real..



Resultado do trabalho é uma imagem.

Exemplo: Xilogravuras virtuais (Mello, Jung)

e Walter)

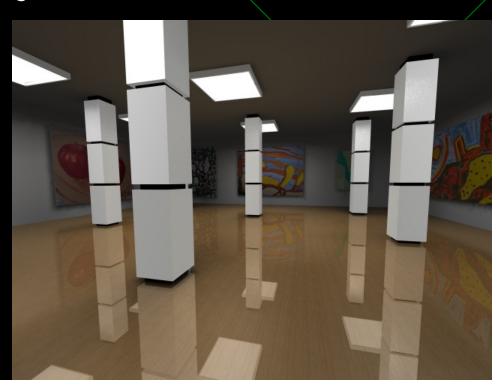
Mas, visa simular uma ação ou fenômeno real..

Como validar?



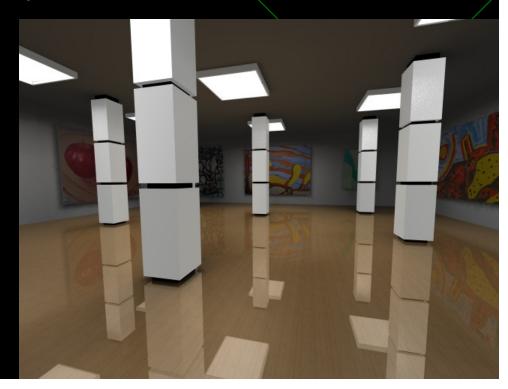


- Resultado do trabalho é uma imagem:
 - Exemplo: renderização usando radiosidade



- Resultado do trabalho é uma imagem:
 - Exemplo: renderização usando radiosidade

Mas, visa simular uma ação ou fenômeno real...

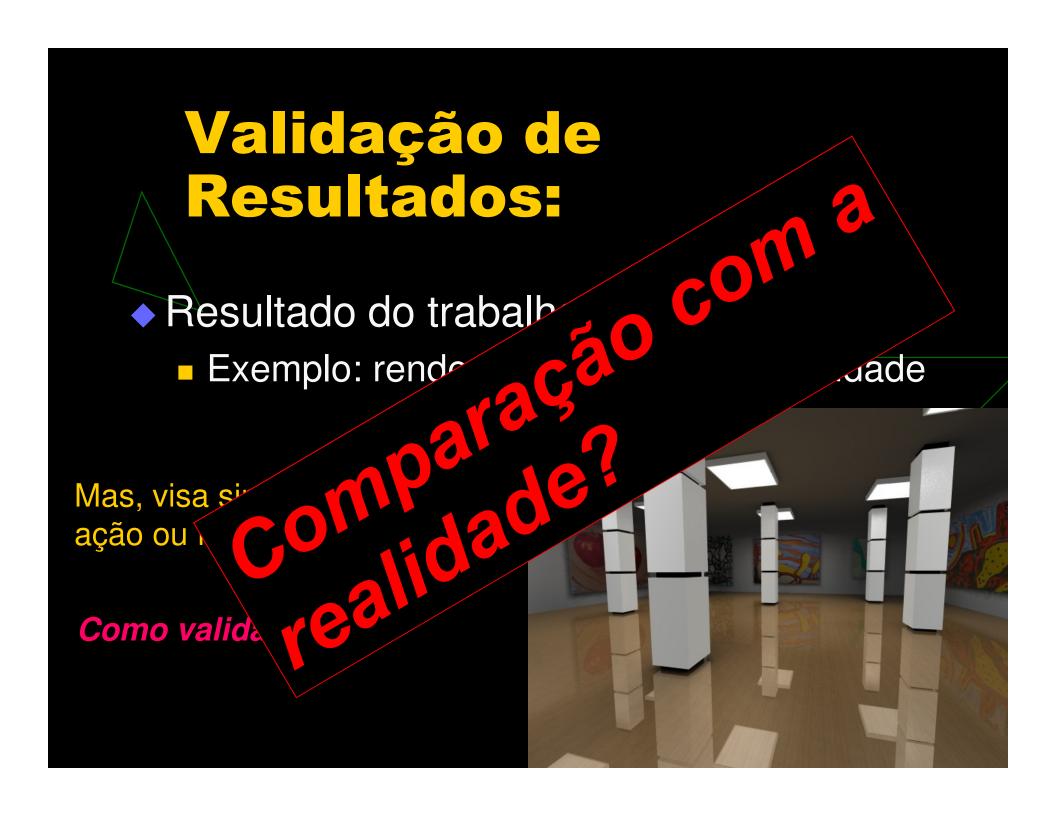


- Resultado do trabalho é uma imagem:
 - Exemplo: renderização usando radiosidade

Mas, visa simular uma ação ou fenômeno real...

Como validar?







Resultado do trabalh

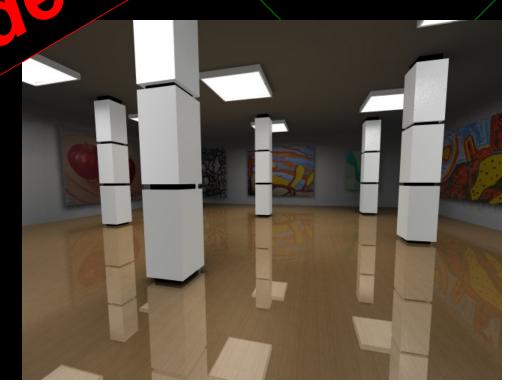
Exemplo: rende

agem:

ando radiosidade

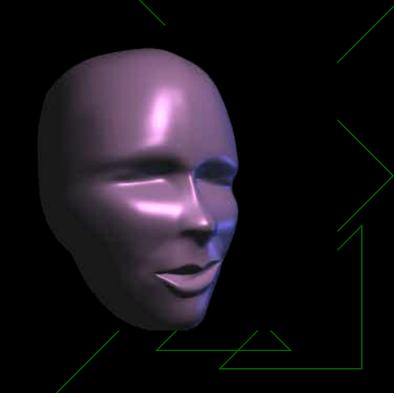
Mas, visa si ação ou al...

Como validar?



- Resultado do trabalho é um movimento:
 - Exemplo: animação facial



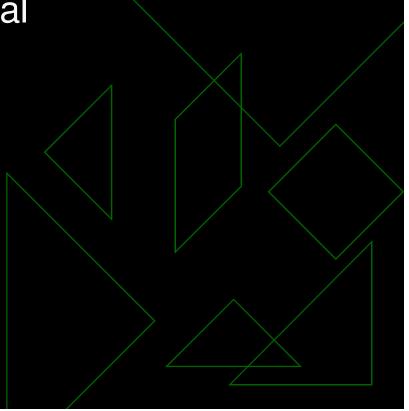


Mas, visa simular uma ação ou fenômeno real...

Como validar?

Resultado do trabalho é um movimento:

Exemplo: animação facial







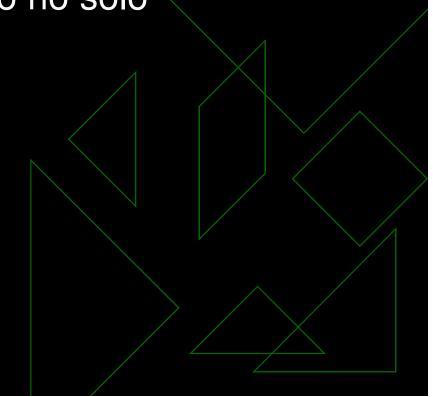
Resultado do trabalho é um movimento:

Exemplo: esfera caindo no solo

- Resultado do trabalho é um movimento:
 - Exemplo: esfera caindo no solo

Mas, visa simular uma ação ou fenômeno real...

Como validar?





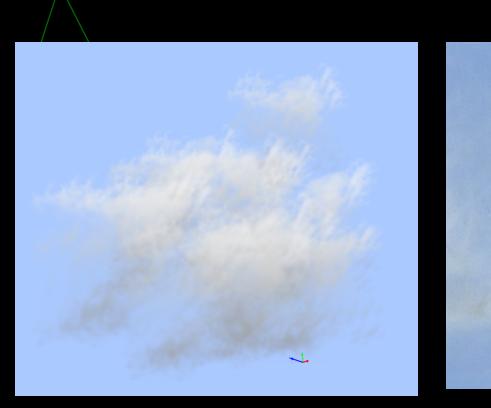


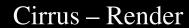


 Comparação com a realidade depende de como vamos comparar...

Lado-a-lado...

Resultados - Céus

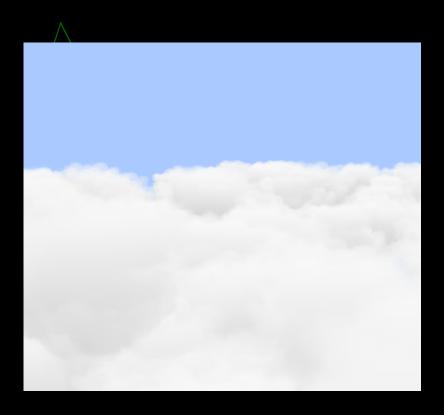






Cirrus - Natureza

Resultados - Céus

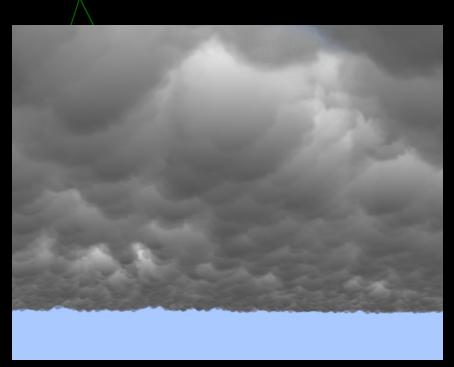




Nimbus – Render

Nimbus - Natureza

Resultados - Céus





Nuvens de Chuva – Render

Nuvens de Chuva - Natureza

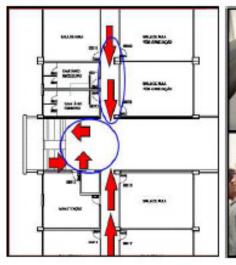
Resultados - Céus Fractost Fractostratus - Natureza aer

Validação de Resultados:

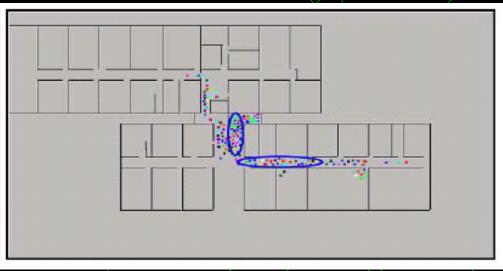
- Quando compara-se com alguma referência:
 - Avaliação quantitativa
 - Avaliação qualitativa

Validação de Resultados:

Avaliação qualitativa: Simulação de multidões







Validação de Resultados:

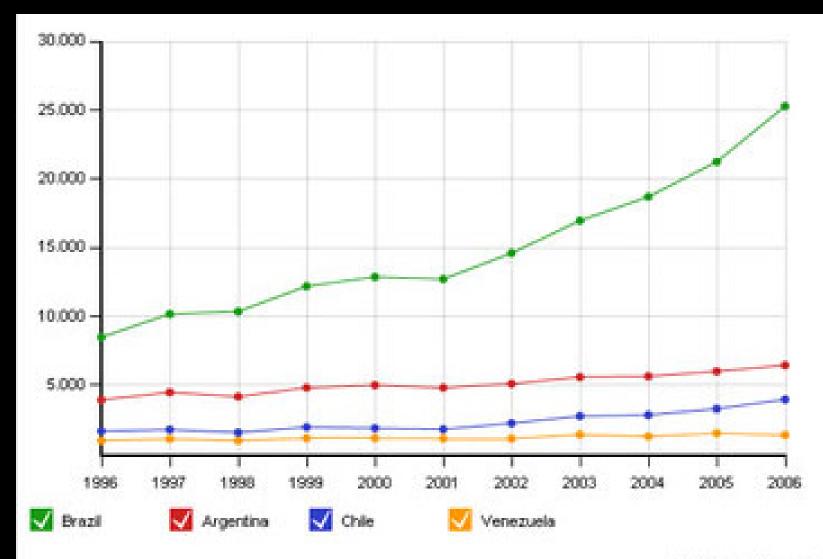
- Avaliação quantitativa: Simulação de multidões
- A Mean velocity on corridors without traffic jams;
- B Mean velocity on corridors with traffic jams;
- C Mean velocity on stairs without traffic jams;
- D Mean velocity on stairs with traffic jams;
- E Higher density
- F Global Evacuation Time

4 8		
Criterion	Measure on Drill	Simulation Result
A	$1.25 \mathrm{m/s}$	$1.27 \mathrm{m/s}$
В	$0.5 \mathrm{m/s}$	$1.19\mathrm{m/s}$
C	$0.6 \mathrm{m/s}$	$0.6 \mathrm{m/s}$
D	$0.5 \mathrm{m/s}$	$0.47 { m m/s}$
E	2.3 people $/m^2$	2.4 people $/m^2$
F	190s	192s

Originalidade?

- ◆ Discussão ...
 - Monografia, Dissertação, Tese....
- O que se publica e aonde?

Publicações científicas



Publicações

 O Brasil é o país da América Latina que publicou maior número de artigos científicos, com 25.266 publicações em 2006. O número representa quase 48% dos trabalhos da região, que publicou mais de 50 mil artigos nesse ano.

Como começar uma pesquisa?

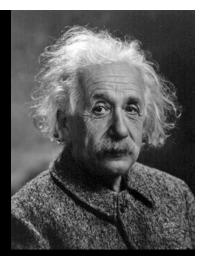
http://periodicos.capes.gov.br/portugues /index.jsp

 IMPORTANTE: Conhecer o estado-daarte...

Descobertas X Acidente?

- É comum considerar alguns dos mais importantes avanços na ciência, tais como as descobertas da radioatividade por Henri Becquerel ou da penicilina por Alexander Fleming, como tendo ocorrido por acidente, no entanto, o que é possível afirmar à luz da observação científica é que terão sido parcialmente acidentais, uma vez que as pessoas envolvidas haviam aprendido a "pensar cientificamente", estando, portanto, conscientes de que observaram algo novo e interessante.
- A importância do estado-da-arte...
- Os progressos da ciência são acompanhados de muitas horas de trabalho cuidadoso, que segue um caminho mais ou menos sistemático na busca de respostas a questões científicas. É este o caminho denominado de método científico.

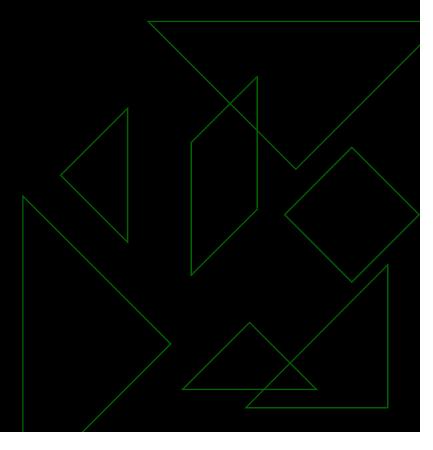
Exemplinho básico © Einstein...



- Cratividade aliada a falta de recursos!
- Características de pesquisador e examinador de patentes
- Dificuldade de aprendizado nas fases iniciais da vida (sua teoria sobre a inconformidade em relação a fatos "normais" para os outros)

Mas, não basta fazer a pesquisa....

◆ Temos que apresentá-la...



- Responder as perguntas:
 - Quem é minha audiência?
 - Se alguém for lembrar somente UMA coisa do meu talk, o que deve ser?

- Sobre a audiência:
 - Conhecer o objetivo da audiência
 - Banca
 - Leigos
 - Colegas
 - O que muda? Nível de detalhe técnico, quantidade de informação na introdução, profundidade dos problemas, sua postura

- Para ter credibilidade:
 - Conhecer profundamente o seu trabalho
 - Ter sempre uma boa atitude (sinceridade, calma, contato)
 - Parecer seguro
 - Lembrar que TODOS ficam nervosos e que possivelmente niguém sabe mais do seu trabalho que você
 - Falar alto e pausadamente (não demais...)

- Sobre a apresentação:
 - Estruture o seu talk
 - Utilize abordagem top-down
 - Abuse dos recursos visuais
 - Amarre um slide no outro

- Sobre a apresentação:
 - Na <u>introdução</u>, diga as idéias chave do trabalho, contextualize as aplicações. Esclareça as idéias: o que, para que, quando e em que casos, qual a vantagem?
 - Defina o problema e contextualize a solução
 - Motive a audiência
 - Introduza a terminologia
 - Enfatize a contribuição do trabalho para o estado-da-arte
 - Apresente o outline da apresentação
 - Apresente os trabalhos na área

- Sobre a apresentação:
 - No <u>corpo</u> da apresentação
 - Apresente o modelo proposto ou abordado
 - Apresente detalhes de algumas partes (Lembrete: boas apresentações não são lineares)
 - Slides na manga...
 - Apresente resultados e/ou case-studies
 - Validação é muito importante!!!!
 - Se preciso, apresente discussões específicas
 - Resultados de pesquisa sem análise não contam nada...

- Sobre a apresentação:
 - Na conclusão da apresentação
 - Discuta os resultados
 - Apresente a significância dos resultados
 - Descreva (mesmo que sucintamente) problemas em aberto
 - Motive a platéia a fazer perguntas
 - Indique que seu talk terminou

- Na hora das perguntas:
 - Não seja arrogante, nem se irrite... ☺
 - Não interrompa a banca
 - Não dê a entender que a pergunta da banca não tem nada a ver
 - Quando a pergunta é do tipo: Porque você não fez assim.... Responda: Seria também interessante, nós optamos por usar da maneira...
 - Take your time para pensar, mas não muito...

- Utilização de exemplos
- Dizer o suficiente sem dizer demais
 - Slides cheios de texto x slides com itens
 - Figuras que não se consegue ler
 - Diferença de notas para você e para a platéia

- Diga a verdade
- Nunca ultrapasse o tempo limitado
 - Não da para dizer tudo que se aprendeu... temos que dizer tudo que devemos dizer...
- Na abordagem top-down vá aprofundando o assunto gradualmente (sem fazer suspense...)

- QUASE NUNCA assuma coisas: conhecimento da platéia, que a sua apresentação anterior foi clara...
- Treine muitas vezes
- Evite fazer caretas
- Evite invocar ajuda do orientador
- Pense: "Vai ser fácil e passar logo"

- Não desmereça seu trabalho
- Mas, mantenha-se realista!
- ◆ A melhor dica para apresentar um bom trabalho, é trabalhar bastante para ter um BOM trabalho a apresentar.... ☺

