* Regras para o T2
1. Possuir pelo menos 3 objetos 3D (ler pelo menos um arquivo .OBJ)
2. Possuir animação. Pelo menos da câmera e de um objeto
3. Possuir interação com mouse e/ou teclado
4. A cena deve ser renderizada
5. Tem que ser jogável ☺ tem que ter um objetivo
6. Tem que ser com o OpenGL

9 para a implementação e 1 para o artigo